



20 augustus 2026

Nieuwsbrief van de HCC FS groep GA

FROM THE LEFT SEAT

En zo, beste lezer, verzeilen we weer naar het gewone leven..in de hoop dat ieder van jullie een passende invulling aan het verschijnsel 'vakantie' hebt kunnen geven.

Jullie zijn welkom op 20 augustus. Er is duidelijkheid over de verbouwing van het Arendhuis.

Ons onderkomen is gesloten van 21 september tot 14 november.

De bijeenkomsten 20 augustus, 3 en 18 september gaan dus gewoon door.

Inmiddels wordt al gezocht naar vervangende ruimte voor 1 en 15 oktober en 5 november.

Wie een goed alternatief weet voor deze datums melde het z.s.m.

Niet iedereen gaat op verre vliegvakantie maar mocht dat zo zijn dan horen we graag je belevenissen met een foto?

Ook onze Hennie stoeit graag met foto's als vergelijking met de beelden die 2024 produceert. Dinsdag 18 augustus vliegen we mp 592; een bijzondere vlucht waarbij we allerlei punten aanvliegen zoals ze op de meegeleverde foto's staan. Mooi initiatief dat navolging verdient.

Ik heb Erik Treu bezocht op zijn tijdelijk verblijf in het gasthuis Middelburg. Als er een plek vrijkomt op nieuw adres dan zal hij de vlieghobby weer op kunnen pakken! Hoewel we hem niet meer in Arendskerke zullen zien, krijgen we een groet van hem.

DE ZEEUWSE VliegDAGEN 2026



Werd het vorig jaar nog afgelast, waren de weergoden ons dit jaar welgezind. Wel warm ja, op het extreme af.

Maar dat weerhielden Hennie, Stephan, Leen en Ron er niet van om met volle bepakking af te reizen naar EHMZ.

We konden ons eigen hoekje snel inrichten, Hennie en

Stephan deden de banners bij de deur en boven de ingang en al snel kwamen de eerste bezoekers nieuwsgierig kijken wat dat nou allemaal was...



Nou, dat hebben we geweten...Van koffietijd tot ruim na theetijd was het volle bak. Veel kinderen zoals we gewend zijn, maar soms kregen we ook pa zo ver dat ie het ook eens probeerde in plaats van veilig het kuintje naast ons te zetten. En warempel! Het heeft ons enkele interessante contacten opgeleverd en mogelijk nieuwe

leden. We hadden daar makkelijk met tien vliegsets kunnen zijn en dan hadden we het ook druk gehad. Wat we wel misten was iemand van ons of van 'Haarlem' die met een informatie standje de mensen te woord stond. Gezien de enorme belangstelling voor onze activiteiten had het een aardige oogst kunnen opleveren. Een puntje voor de volgende keer. Ik wil dus opmerken dat we dit jaar een prima uitstraling hadden met het grote spandoek en de staande banners. Goed werk van Hennie.

Twee dagen volle bak en hitte, vermengd met het gebrul van vliegtuigen en een snufje Avgas en daar heb je flightsim zoals het niet beter wordt!



TWINTIG JAAR INTERNETVLIEGEN

Huh? Twintig?? Ja heren, de tijd vliegt, maar we vliegen gelukkig bijna allemaal gewoon mee! In het mp archief zie ik als eerste datum een vlucht in IJsland gemaakt door Piet Davidse op 3 maart 2006. Al weet ik niet zeker of de helivlucht over New York van Roel Wolf met datum 20 april tòch niet eerder was. Midden-Zeeland - Seppe was alweer de derde en daarna ging het snel. Een scala aan verbindingsoftware passeerde de revue en de eerste vluchten waren in ons zaaltje met een eigengemaakte server-client connectie. Hoewel we elkaar goed zònder konden verstaan kwam al snel Teamspeak in actie. Roel leidde ons op weg naar internetverbindingen vanuit huis en toen kwamen we in de situatie zoals we die nu kennen.

Voor de newbie's en degenen die het 'wel zouden willen maar nooit aandurfd' een korte uitleg. Iedere multiplayer (mp) vliegt vanuit zijn eigen huis of andere gekozen plek. Denk aan een camping of ander tijdelijk adres. Een goed werkende verbinding met het internet is wel vereist, maar dat is tegenwoordig net zo vanzelfsprekend als gas, licht en water...Iedereen vliegt met zijn eigen favoriete vliegssimulator. Om verbinding met elkaar te maken via het internet, heeft Dirk Vincent thuis een 'server' continu draaien, waarop wij als 'cliënt' kunnen inloggen. Het adres is kortweg hollandvirtualairlines.

Als iedereen is ingelogd hebben we dus verbinding, maar we zien of horen nog niks. Daarvoor gebruiken we tegenwoordig het veelbesproken programma Swift. Dat zorgt er voor dat de gegevens uit jouw flightsimulator bij de andere deelnemers terechtkomt en andersom. We weten nu waar een ander vliegt of staat, hoe hoog, hoe snel en met welk type toestel. Nu is er vaak gedoe over het niet correct zien van jouw vliegtuig door een ander. Dat ligt niet aan jou, maar aan de ander! Jij stuurt via Swift wel de juiste gegevens door inclusief type toestel, maar de ander moet dat type wel op zijn scherm te zien kunnen krijgen. En als die ander dat toestel niet op zijn pc heeft staan wordt er een vervangend type weergegeven. En welk vervangend type dat is, mag de ander in zijn Swift zelf bepalen. So far, so good, we zien elkaar en weten waar ieder is.

Het zou handig zijn als we elkaar ook konden horen. Dat doen we met weer een ander programmaatje genaamd TeamSpeak. Het is een onafhankelijke 'stream' die je ook los van FS kunt gebruiken. Onze TeamSpeak loopt ook via de server van Dirk.

Om elkaar op een 'moving map' te zien vliegen gebruiken we Little Nav Map. Dit programma combineert Open Street Map of soortgelijken met Navigation data en de positiegegevens van de andere vliegers die het uitleest van Swift.

Al met al lijkt het een gecompliceerd verhaal maar voor wie het ook eens wil proberen is er volop hulp in de club beschikbaar. Dus..wat houdt je tegen om het eens mee te maken zonder zelf te vliegen en later deelnemer te worden in dit fascinerende deel van onze vlieghobby.



HCC Zeeland Flight Simulator is verdeeld in twee groepen t.w.: General Aviation (GA) en Airlines (AL). Deze groepen zijn een onderdeel van HCC Zeeland (waarin ook Genealogie en 3D printen onderdak vinden).

De HCC Zeeland is op haar beurt weer onderdeel van de landelijke Vereniging HCC met hoofdkantoor in Haarlem. U krijgt deze NOTAM omdat u zich heeft aangemeld voor een van de groepen Flight Simulator van de HCC Zeeland of omdat u interesse heeft getoond.

Mededelingen, opmerkingen en kopij kunt u sturen aan : ronkonings@zeelandnet.nl
