



18 juni 2026

Nieuwsbrief van de HCC FS groep GA

FROM THE LEFT SEAT

We hebben het al eerder meegemaakt en het is niet leuk. Ik begrijp best dat iemand helemaal idolaat kan zijn van het nieuwste en het mooiste maar dat zou geen reden mogen zijn om wat geweest is af te doen als ouderwets, niet meer ter zake doend en dergelijke kwalificaties.

Laten we niet vergeten dat we indertijd als een kind zo blij waren met programma's als de oudere FS, Xplane, Flight Unlimited; en zelfs Flight Gear had volgers.

Enig respect voor de programmeurs en uitgevers die ons steeds weer iets nieuwers (zij het niet altijd beters) voorschotelden. Ook respect voor de vroege gebruikers die worstelend met MemMaker, Interrupts en meer dergelijke hocus pocus een vliegtuigje op het scherm wisten te toveren. We zijn een heel eind gekomen met de levensechte 2024 en het vergelijkbare XPlane.

Toch hebben programma's als P3d en de oudere FS'en wel degelijk bestaansrecht! Het werkt relatief eenvoudig, is niet afhankelijk van internet en een easy peasy interface. Dat komt vooral tot uiting op demonstratiedagen zoals vorige week op EHMZ. En het 'vliegt' ook prima.

De kwaliteit en relatieve echtheid van het vliegen zijn super in 2024 en aanverwanten, daar gaat de discussie niet over. Iedereen 'vliegt' op zijn eigen manier en naar eigen interesse en smaak.

Verderop treft u een relaas over het tot leven wekken van wat ooit 'overbodig' genoemd werd. Het is een van de vele aspecten in deze veelzijdige hobby. Zo is dat!

UITNODIGING VOOR DE GA BIJEENKOMST 18 juni 2026

Zaal open 19u, aanvang 19:45, pauze 20:45, opruimen 22:15, licht uit 22:30, jas aan uiterlijk 23u.

We laten even weten hoe het staat met de Cockpit Club. Er was een heel geschikte aanbieding van een complete 737 voor een zeer redelijke prijs, maar we waren te laat...Mochten we weer zoiets tegenkomen dan slaan we meteen toe en gaan niet op elkaar zitten wachten.

Overigens..is dit iets? Wel zelf ophalen graag. de foto is van Dirk.



WAAR IS IEDEREEN GEBLEVEN??

In onze multiplayer internet vluchten merken we dat vliegers soms, onverklaarbaar en gedeeltelijk reproduceerbaar verdwijnen. Over hoe dat komt verschillen de meningen, dus tijd voor een AI oordeel!

Leen Schaap vroeg dus:

Als we samen vliegen in MSFS2024 met Swift als connectorsoftware heb je dan een speciaal file nodig in community folder om de afstand tussen de vliegtuigen te beperken?

Het onvolprezen ChatGPT antwoord: **Nee, je hebt geen speciale file in de Community folder nodig om de afstand tussen de vliegtuigen te limiteren. SWIFT** regelt zelf de posities en afstand van de vliegtuigen op het gedeelde netwerk (zoals VATSIM of IVAO). Afstandsbeperkingen of zogenaamde 'wincrashes' worden niet door de simulator zelf, maar door het netwerk of de serversoftware afgedwongen. Omdat we een eigen server (die van Dirk Vincent) gebruiken, kun je de weer-gave-afstand op twee manieren limiteren of beheren:

1. Afstand limiteren in de SWIFT Clint (Aanbevolen)

Je kunt binnen SWIFT instellen tot welke afstand (in nautische mijlen) vliegtuigen in Microsoft Flight Simulator 2024 aan jou getoond moeten worden:

Open **swiftGUI** en ga naar de **Settings** pagina.

Zoek naar de optie **Max. dist (NM)**.

Vul hier de gewenste maximale afstand in (bijvoorbeeld 10 of 20 NM).

Vliegtuigen die verder weg vliegen dan deze afstand, worden door SWIFT automatisch niet ingeladen in jouw simulator.

Optioneel: Je kunt hier ook bij **Max. aircraft** het maximale aantal vliegtuigen beperken dat tegelijk om je heen zichtbaar is om prestaties te sparen.

2. Afstand limiteren via de Servesoftware

Als jij de beheerder bent van de eigen server, (Dirk dus) kun je de afstand vaak ook aan de serverkant beperken in het configuratiebestand van je serversoftware (zoals de fsd.ini of de configuratie van je Whazzup server-variant).

Zoek in de serverbestanden naar termen zoals Range, MaxRange of Visibility.

Door dit hier aan te passen, stuurt de server simpelweg de positiegegevens van vliegtuigen die te ver weg zijn niet door naar de aangesloten piloten. Dit bespaart ook direct netwerkbandbreedte.

Waar moet je op letten bij MSFS 2024?

Zorg dat in de instellingen van MSFS 2024 onder **General Options > Traffic** de optie *Aircraft Traffic Type* op **OFF** staat als je met SWIFT vliegt. Als je dit aan laat staan, kan de simulator zelf AI-verkeer gaan genereren dat door de ingestelde afstandslimieten van je eigen server heen breekt, wat voor spookvliegtuigen kan zorgen.

COCKPITJE BOUWEN deel 27 Oude meuk is leuk Ron

Met het vooruitzicht van de Hoogvliegerdag moest ik een keuze maken wat mee te nemen als vliegbare set. De Cessna 172 cockpit was al eerder meegeweest, ook naar de Regiodag, maar het vervoer is een crime: òf twee keer rijden òf een busje huren. Al enige tijd stonden de VR Insight en de Elite me verwijtend aan te staren door gebrek aan drivers en leken ze veroordeeld tot 'leuk maar je kan er niks meer mee'.. Wat provisorisch op een onderstel waar vroeger een bandrecorder op was gehuisvest. Beetje erg smal.. Als ik nu eens....



Als eerste het onderstel verbreden: drie 18mm staf en M8 draad tappen was zo gepiept. Daarna de drivers voor de beide units. Dat al eens eerder geprobeerd en niet verkrijgbaar, dus nog eens geprobeerd en warempel..voor beide units vond ik de goede drivers voor onder W7. Ja, u leest het goed: W7. Smooth and easy. Fluitje van een cent.

Dan nog een geschikte PC. Nu stond er nog een werkeloze W7 Medion i5 met een 770 videokaart en 8 Gig geheugen. Niks bijzonders. Als ik die nu eens voorzie van P3d...dat werkt. Het onvolprezen NL2000, België en een paar leuke ORBX freeware maken het compleet.

Een tip voor de oude scenery liefhebbers: vaak zoekt de installatie naar FSX en die kan uiteraard niet gevonden worden. Nu kun je natuurlijk FSX installeren en dan de geïnstalleerde scenery overplaatsen. Mwah, omslachtig. Beter is het om in de directory van P3d een tekstbestandje te plaatsen met de naam 'fsx.exe'...gefopt en werkt.

Hoe ging dat ook alweer met de drivers...uit mijn herinnering wist ik nog dat de Pro2 eenmaal geïnstalleerd bedrijfsklaar bleef. Nu dus niet..helaas. Het probleem bleek bij de COM naar USB kabel te liggen die een chip bevat die niet meer ondersteund wordt door W7. Vroeger wel maar door 'vooruitgang', 'updates' en 'verbetering' nu dus niet meer. Nieuwe kabel besteld die dus te laat aankwam, toen iets geïmproviseerd met een COM USB adapter die ik ergens opdook. En toen werkte het weer. De VRI MCP driver geactiveerd en ook hier moest de COM poort met een bijgeleverd programmaatje even gevonden worden. Daarna klik; en de boodschap 'enjoy your flight' en werken! Nu had ik dus de beschikking over èn een besturing èn een autopilot.



Om in stijl te blijven vond ik op zolder nog de originele eerste Thrustmaster pedalen. Stevig spul van 'spoorwegkwaliteit' met helaas een gameport aansluiting. Nou, toevallig zit aan de achterkant van de Eli-

te Pro2 een gameport met de naam 'rudder'. Tsss of het ervoor gemaakt is... Alles kalibreren in de Elite software die zich in het menu van P3d genesteld heeft, de COM poort wordt gevonden en we kunnen met soepele framerate vliegen.



Nu besef ik dat niet iedereen voornoemde apparatuur nog op zolder heeft staan. Maar mocht dat wel zo zijn: wanhoop niet! Het is vaak goed en degelijk spul en zonde om weg te doen. En laten we wel wezen: dit geknutsel aan 'oude meuk' is gewoon leuk!

DE HOOGVLIAGERDAG 6 JUNI

Ron

Altijd weer spannend wat het weer gaat doen, maar de beslissing viel: het gaat door! Zij het met de verwachting dat het weer kon omslaan. Dus vroeg op pad met een volgeladen Saab en op EHMZ stonden al enkelen van ons die nòg vroeger waren! Uitladen, parkeren, opbouwen en binnen de kortste keren zaten Hennie, Jan 'Qantas', Krijn, Leen, Niels, Stephan en Ron startklaar.

Aha, daar lopen de eerste klantjes al wat zoekend rond. En snel dreven de eerste Avgas geuren de hangar van Vliegwerk Holland binnen en mengden zich met die van de uitstekende koffie met bolus. Verzorging van de deelnemers is een begrip. Het geluid van de opstijgende toestellen kregen we er gratis bij. Een dubbele lowpass van een Spitfire maakte de dag compleet.

De dreigende buienlijn werd al verwacht en zo kregen we het druk toen de vluchten met de kinderen werden stilgelegd. Weliswaar ging door het weer de barbecue aan ons voorbij maar met een goed gevoel konden we eind middag huiswaarts.

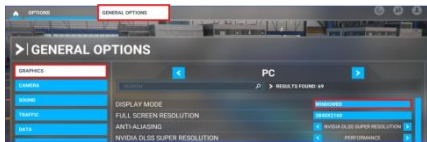


NOG EVEN DIT

Deze tool (AeroTune MFS) kwam **Cor de Rijke** tegen toen hij op zoek was naar betere performance voor MSFS. Gratis tool die je systeem scant en de beste performance voor je sim inregelt.



Geachte medevliegers, Ik erger mij al een geruime tijd aan het feit dat wanneer ik MSFS 2020 afsluit op de Microsoft manier, dat ik dan de eerstvolgende keer weer op moet starten met de keuze NORMAL mode of SAVE mode omdat hij niet goed afgesloten werd. Maar na een update start MSFS steeds op in windowed mode. Toen bedacht ik: "Heeee....als ik nou eens....." >>>>>>



Wat ik nu al 2 weken zonder afsluitproblemen doe, is het volgende: Bij General Options / Graphics staat hij nu standaard op Windowed.<<

MSFS start dan zo op >>



Wanneer MSFS draait en dit scherm verschijnt << Dan druk ik (linker) *Alt + Enter*. MSFS springt dan weliswaar naar fullscreen, maar blijft waarschijnlijk als windowed draaien. Wil ik stoppen, dan weer Alt+Enter (weer naar windowed) en dan op het kruisje rechtsboven klikken. Het lijkt er sterk op dat MSFS moeite heeft met afsluiten bij het draaien in FULLSCREEN.

Ik heb sindsdien geen problemen meer met afsluiten. "Vraag niet hoe het kan, maar profiteer er van" zou ik zeggen. Weet niet of MSFS 2024 ook dit afsluitprobleem heeft, zo ja, probeer het bovenstaande. Met vriendelijke groet, **Leo EHRD**

VERSLAG VAN DE AL BIJEENKOMST 4 juni 2026

Om een of andere duistere reden kan ik nergens een verslag vinden, dus zal ik de volgende keer m'n zaakjes beter organiseren en komt er weer een verslag..sorry voor deze ommissie.

25 juni mp GA 585
7 juli mp AL 586

2 juli bijeenkomst AL
9 juli mp AL 587

HCC Zeeland Flight Simulator is verdeeld in twee werkgroepen t.w.: General Aviation (GA) en Airlines (AL). Deze werkgroepen zijn een onderdeel van HCC Zeeland (waarin ook werkgroepen Genealogie en 3D printen onderdak vinden). De HCC Zeeland is op haar beurt weer onderdeel van de landelijke Vereniging HCC met hoofdkantoor in Haarlem. U krijgt deze NOTAM omdat u zich heeft aangemeld voor een van de werkgroepen Flight Simulator van de HCC Zeeland of omdat u interesse heeft getoond. Mededelingen,opmerkingen en kopij kunt u sturen aan : **ronkonings@zeelandnet.nl**

